

**Candidatura N. 1091286**  
**Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud**

**Sezione: Anagrafica scuola**

**Dati anagrafici**

<b>Denominazione</b>	I.C. 'FOSCOLO - GABELLI'
<b>Codice meccanografico</b>	FGIC86100G
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA CARLO BAFFI 2/4
<b>Provincia</b>	FG
<b>Comune</b>	Foggia
<b>CAP</b>	71121
<b>Telefono</b>	0881814875
<b>E-mail</b>	FGIC86100G@istruzione.it
<b>Sito web</b>	www.icfoscologabelli.edu.it
<b>Numero alunni</b>	1178
<b>Plessi</b>	FGAA86105L - VIA CAPEZZUTO FGEE86103Q - GABELLI FGIC86100G - I.C. 'FOSCOLO - GABELLI' FGMM86101L - FOSCOLO

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1091286 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Lingua madre	Scrittori in Gioco 1	€ 5.145,60
Lingua madre	Scrittori in Gioco 2	€ 5.145,60
Lingua madre	Vocabolando	€ 5.011,50
Lingua madre	Leggo e Scrivo	€ 5.011,50
Lingua madre	C'era una volta	€ 5.011,50
Lingua madre	Il Paroliere	€ 5.011,50
Matematica	I Numeri al Centro	€ 5.011,50
Matematica	Giocando con la Matematica	€ 5.011,50
Matematica	Realm@t	€ 5.011,50
Matematica	MaticaMente Insieme	€ 5.011,50
Matematica	I Numeri nello Spazio	€ 4.561,50
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	LET'S START IN ENGLISH	€ 5.011,50
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	ENGLISM FOR FUN	€ 5.011,50
Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie	ENGLISH ENPOWERMENT	€ 5.011,50
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 69.979,20</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: La Biblioteca del Saper

<b>Descrizione progetto</b>	<p>Il progetto prende origine da una valutazione condotta in sede di Collegio Docenti in relazione ad una accurata analisi dei fabbisogni formativi e dalla rilevazione dei livelli di competenze emersi dalle prove INVALSI</p> <p>In seguito è emersa la necessità:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-di implementare la competenza nella lingua italiana per permettere di essere partecipi ed efficaci in tutte discipline curriculari</li> <li>– di potenziare le competenze nella comunicazione in lingua inglese, per sostenere la debolezza nell'listening/speaking</li> <li>-di rinforzare le competenze matematico scientifiche permettono di accrescere le abilità utili per lo sviluppo del pensiero logico-matematico</li> </ul> <p>L'idea progettuale è finalizzata alla realizzazione di un spazio laboratoriale quale ambiente di apprendimento "abilitante e aperto", luogo di innovazione, confronto, creatività e sperimentazione didattica, dove gli alunni possono agire, pensare, valutare, interagire, formulare ipotesi, decidere e risolvere. In quest'ottica lo studente può diventare motore dell'apprendimento</p> <p>Gli interventi formativi sono finalizzati, quindi, al rafforzamento degli apprendimenti linguistici, relazionali e creativi, nonché allo sviluppo delle competenze in lingua madre, matematica e inglese secondo le Indicazioni nazionali per il curricolo del primo ciclo d'istruzione.</p>
<b>Codice CUP</b>	H74D23001770001

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Scrittori in Gioco 1	€ 5.145,60
Scrittori in Gioco 2	€ 5.145,60
Vocabolando	€ 5.011,50
Leggo e Scrivo	€ 5.011,50
C'era una volta	€ 5.011,50
Il Paroliere	€ 5.011,50
I Numeri al Centro	€ 5.011,50
Giocando con la Matematica	€ 5.011,50
Realm@t	€ 5.011,50
MaticaMente Insieme	€ 5.011,50
I Numeri nello Spazio	€ 4.561,50
LET'S START IN ENGLISH	€ 5.011,50
ENGLISM FOR FUN	€ 5.011,50
ENGLISH ENPOWERMENT	€ 5.011,50
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 69.979,20</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Scrittori in Gioco 1**

### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	Scrittori in Gioco 1

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo è finalizzato alla promozione della narrazione, attraverso la pianificazione di esposizioni e vari testi scritti, per arricchire il lessico e godere del risultato</p> <p><b>CONTENUTI</b>          Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo argomento centrale e informazioni essenziali          Leggere semplici e brevi testi letterari sia poetici sia narrativi, comprendendone il significato globale          Produrre testi legati a scopi diversi (narrare, descrivere)          Compiere semplici osservazioni su testi e discorsi per rilevarne alcune regolarità          Conoscenza ed applicazione delle regole ortografiche.          Le categorie grammaticali e le strutture morfosintattiche della frase.</p> <p><b>METODOLOGIE</b>          Cooperative learning, peer tutoring, didattica a mediazione sociale          Didattica metacognitiva e metaemotiva          Learning by doing per il potenziamento delle abilità relazionali          Social learning.</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b>          Miglioramento degli esiti finali e delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b>          Accrescere il grado di autonomia nell'esecuzione di produzioni scritte e orali          Sviluppate abilità legate all'uso creativo della lingua</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b>          Osservazioni sistematiche in itinere e prove di verifica intermedie e finali          Verifica dei risultati in uscita e ricaduta sul curriculum</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86103Q
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Scrittori in Gioco 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		16	480,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.145,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Scrittori in Gioco 2**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Scrittori in Gioco 2
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il modulo è finalizzato alla promozione della narrazione, attraverso la pianificazione di esposizioni e vari testi scritti, per arricchire il lessico e godere del risultato</p> <p><b>CONTENUTI</b>            Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo argomento centrale e informazioni essenziali            Leggere semplici e brevi testi letterari sia poetici sia narrativi, comprendendone il significato globale            Produrre testi legati a scopi diversi (narrare, descrivere)            Compiere semplici osservazioni su testi e discorsi per rilevarne alcune regolarità            Conoscenza ed applicazione delle regole ortografiche.            Le categorie grammaticali e le strutture morfosintattiche della frase.</p> <p><b>METODOLOGIE</b>            Cooperative learning, peer tutoring, didattica a mediazione sociale            Didattica metacognitiva e metaemotiva            Learning by doing per il potenziamento delle abilità relazionali            Social learning.</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b>            Miglioramento degli esiti finali e delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b>            Accrescere il grado di autonomia nell'esecuzione di produzioni scritte e orali            Sviluppare abilità legate all'uso creativo della lingua</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b>            Osservazioni sistematiche in itinere e prove di verifica intermedie e finali            Verifica dei risultati in uscita e ricaduta sul curriculum</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86103Q
<b>Numero destinatari</b>	16 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Scrittori in Gioco 2**

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------

Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		16	480,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		16	1.665,60 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.145,60 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Vocabolando**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Vocabolando
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'obiettivo è di consolidare negli alunni le conoscenze in ambito linguistico attraverso un approccio positivo e ludico-laboratoriale. Il progetto è finalizzato a potenziare capacità critiche, riflessive e logiche in modo da rendere l'alunno in grado di eseguire le prove Invalsi, in piena autonomia ed entro un tempo stabilito</p> <p><b>CONTENUTI</b> Ricostruire una storia attraverso sequenze temporali Giochi di parole Giochi per le abilità funzionali (attenzione, memoria, concentrazione, logica) Utilizzare le principali convenzioni ortografiche Individuare i fondamentali elementi grammaticali</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti finali e delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Comprendere un testo, ricostruire il significato e riflettere sul contenuto. Ampliare la conoscenza del lessico e usare con sicurezza il linguaggio a seconda del contesto. Imparare a pianificare un compito e a gestire i tempi. Riconoscere e denominare le parti principali del discorso e gli elementi basilari di una frase; individuare e usare in modo consapevole modi e tempi del verbo; riconoscere in un testo i principali connettivi (temporali, spaziali, logici).</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> Verificare le competenze in ingresso e finali Verificare risultati in uscita e ricaduta sul curriculum</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGIC86100G
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria

<b>Numero ore</b>	30
-------------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Vocabolando

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Leggo e Scrivo**

#### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	Leggo e Scrivo
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto è volto a stimolare nei bambini il piacere della lettura ed il piacere di inventare e fantasticare poiché la scrittura è il veicolo di espressione di ogni persona. Stimolando l'interesse verso la lettura, inoltre, verranno arricchite le competenze trasversali a tutte le discipline, tal modo l'atto di leggere diverrà un fattore di socializzazione.</p> <p><b>CONTENUTI</b>            Educare gradualmente alla lettura, finalizzata a scopi diversi            Stimolare alla lettura espressiva e drammatizzata            Produrre testi legati a scopi diversi (narrare, descrivere)</p> <p><b>METODOLOGIE</b>            Apprendimento cooperativo tutoring            Didattica laboratoriale            Outdoor Training</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b>            Migliorare gli esiti finali e le prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b>            Leggere comprendere vari tipi di testo (narrativi, descrittivi e regolativi)            Riconoscere le principali convenzioni ortografiche</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b>            Prevedere flessibilità e individualizzazione nelle prime fasi di apprendimento e attività di verifica dei pre-requisiti per l'apprendimento della letto-scrittura            Osservazioni sistematiche in itinere e prove di verifica intermedie e finali.            Verifica dei risultati in uscita e ricaduta sul curricolo</p>

<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86103Q
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Leggo e Scrivo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: C'era una volta**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	C'era una volta
----------------------	-----------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'obiettivo è di stimolare negli alunni il piacere dell'ascolto, attraverso un itinerario adatto alla loro età, descritto e vissuto in racconti, fiabe, leggende, ed utilizzando la grammatica della fantasia.</p> <p>Le favole è il genere narrativo che permette ai bambini di descrivere la propria vita, le proprie emozioni, i sentimenti e di svolgere la funzione immaginativa e fantastica coinvolgendoli attivamente in giochi di finzione ed in esperienze di drammatizzazione, di espressione verbale e non, che permetteranno loro di sviluppare competenze a più livelli.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Ascolto della favola e della fiaba Giochi di imitazione Rielaborazione verbale individuale e di gruppo delle fiabe Conoscenza degli ambienti della fiaba Realizzazione di personaggi delle storie Rielaborazione grafo-pittorica e manipolativa delle esperienze</p> <p><b>METODOLOGIE</b> L'approccio metodologico di tipo ludico-laboratoriale Problem solving e scoperta guidata Simulazione e roleplaying Brain-storming</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti finali Ridurre lo stato di disagio degli allievi con carenze nella preparazione di base</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Aumentare la sicurezza espositiva e la padronanza della disciplina</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> Osservazioni sistematiche in itinere e prove di verifica intermedie e finali.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86103Q
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: C'era una volta

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Lingua madre**  
**Titolo: Il Paroliere**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Il Paroliere
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'obiettivo è di stimolare negli alunni il piacere dell'apprendimento della letto-scrittura, in un'ottica di potenziamento, attraverso attività ludico e coinvolgenti.</p> <p>I bambini hanno una propensione naturale al gioco, un canale preferenziale che è un lasciapassare per l'esercizio e la crescita di ogni competenza, tra cui quella linguistica. Per imparare a leggere e scrivere sono fondamentali le competenze fonologiche e metafonologiche che saranno potenziate attraverso un training creativo di narrazione, movimento e arte.</p> <p><b>CONTENUTI</b> La meccanica dei suoni Fusione, segmentazione e ricomposizione sillabica Fusione, segmentazione e manipolazione fonemica Storia di sillabe e sillabe nelle fiabe Fluidità lessicale</p> <p><b>METODOLOGIE</b> L'approccio metodologico di tipo ludico-laboratoriale Problem solving e scoperta guidata Circle time Atelier artistici</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti finali Ridurre lo stato di disagio degli allievi con carenze nella preparazione di base</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Potenziamento delle abilità di letto-scrittura</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> Osservazioni sistematiche in itinere e prove di verifica intermedie e finali.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua madre
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGIC86100G
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Il Paroliere**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: I Numeri al Centro**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	I Numeri al Centro
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'obiettivo è di sviluppare un atteggiamento positivo nei confronti della matematica e consolidare obiettivi didattici e concetti, talora di difficile acquisizione, in maniera giocosa. Il gioco diviene un'occasione di apprendimento e crescita dove non esiste l'errore o il giudizio negativo, ma il piacere e il divertimento. Attraverso il gioco si possono affinare le capacità cognitive e sviluppare il pensiero astratto e di calcolo.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Indovinelli matematici Giochi di logica Beebot e i numeri Conta e costruisci con i lego</p> <p><b>METODOLOGIE</b> L'approccio metodologico di tipo ludico-laboratoriale problem solving cooperative learning peer tutoring Learning by doing.</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti finali Ridurre lo stato di disagio degli allievi con carenze nella preparazione di base</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Potenziamento delle abilità di calcolo</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> Osservazioni sistematiche in itinere e prove di verifica intermedie e finali.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86103Q

<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: I Numeri al Centro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Matematica**

**Titolo: Giocando con la Matematica**

#### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	Giocando con la Matematica

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso di potenziamento nell'ambito logico-matematico è finalizzato a favorire un approccio positivo verso la matematica; è finalizzato a promuovere un approccio di tipo metacognitivo per raggiungere la competenza di imparare ad imparare, pertanto è orientato all'acquisizione delle abilità di base relative al calcolo aritmetico, alla capacità di risoluzione di problemi, al pensiero critico, alla capacità di cooperare, al pensiero computazionale, il tutto attraverso il gioco e una didattica attiva.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Giochi di calcolo veloce, orale e scritto Risoluzione di problemi Giochi di previsioni e statistica Coding e pensiero computazionale</p> <p><b>METODOLOGIE</b> L'approccio metodologico di tipo ludico-laboratoriale problem solving cooperative learning peer tutoring Learning by doing</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti finali e degli esiti delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> Verifica dei risultati in entrata e uscita La valutazione finale è tesa a verificare il raggiungimento dei risultati attesi attraverso gli indicatori di risultato previsti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86103Q
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Giocando con la Matematica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: Realm@t**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Realm@t
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il percorso logico-matematico proposto ha come finalità quella di consolidare obiettivi didattici e concetti, talora di difficile acquisizione, in maniera giocosa con un approccio ludico, dinamico, interattivo e costruttivo che possa intercettare e stimolare la motivazione dei bambini. Il gioco, sarà inteso come un mezzo per costruire nello stesso tempo apprendimenti significativi e un rapporto positivo con la matematica. Sviluppare naturalmente abilità necessarie per interpretare la realtà attraverso il ricorso a giochi matematici mirati e ad attività logico-pratiche. Laboratori in cui, partendo da situazioni concrete e problemi del quotidiano.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Il numero nei suoi vari aspetti Il sistema di numerazione Le operazioni e le proprietà. Le tecniche di calcolo orale e scritto.</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti finali e degli esiti delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> Verifica dei risultati in entrata e uscita La valutazione finale è tesa a verificare il raggiungimento dei risultati attesi attraverso gli indicatori di risultato previsti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86103Q
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Realm@t**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Matematica**  
**Titolo: MaticaMente Insieme**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	MaticaMente Insieme
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto, attraverso un approccio ludico, interattivo e costruttivo mira a sviluppare un atteggiamento positivo nei confronti della matematica, potenziando le abilità di calcolo orale e scritto, affinando le capacità logiche di base implicate nell'apprendimento della classificazione, selezione, confronto, strategie di soluzione dei problemi, nell'ottica della preparazione alle Prove Invalsi.</p> <p><b>CONTENUTI</b> Numeri e problemi Spazio e figure Dati e previsioni</p> <p><b>METODOLOGIE</b> Verranno proposte attività pratiche/laboratoriali, atte a favorire l'acquisizione e lo sviluppo delle abilità logico matematiche, consolidando e velocizzando le procedure del calcolo orale e scritto, la capacità di analisi e risoluzione dei problemi e l'acquisizione di modelli di ragionamento e deduzione, anche con l'utilizzo di app e giochi interattivi.</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti finali e degli esiti delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> Verifica dei risultati in entrata e uscita La valutazione finale è tesa a verificare il raggiungimento dei risultati attesi attraverso gli indicatori di risultato previsti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGIC86100G
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria

<b>Numero ore</b>	30
-------------------	----

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Maticamente Insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Matematica**

**Titolo: I Numeri nello Spazio**

#### Dettagli modulo

Dettagli modulo	
<b>Titolo modulo</b>	I Numeri nello Spazio
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto, attraverso un approccio ludico, interattivo e costruttivo mira a sviluppare un atteggiamento positivo nei confronti della matematica, potenziando le abilità di calcolo orale e scritto nell'ottica della preparazione alle Prove Invalsi</p> <p><b>CONTENUTI</b> Numeri Figure</p> <p><b>METODOLOGIE</b> Verranno proposte attività pratiche/laboratoriali, atte a favorire l'acquisizione e lo sviluppo delle abilità logico matematiche, consolidando e velocizzando le procedure del calcolo orale e scritto</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti finali e degli esiti delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> Verifica dei risultati in entrata e uscita La valutazione finale è tesa a verificare il raggiungimento dei risultati attesi attraverso gli indicatori di risultato previsti.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Matematica

<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGIC86100G
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: I Numeri nello Spazio

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.561,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: LET'S START IN ENGLISH**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	LET'S START IN ENGLISH
<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'apprendimento di una seconda lingua comunitaria permette all'alunno di sviluppare una competenza plurilingue e pluriculturale e di acquisire i primi strumenti utili ad esercitare la cittadinanza attiva nel contesto in cui vive, anche oltre i confini del territorio nazionale.</p> <p><b>CONTENUTI Pre-Starters</b>            Conoscenza dell'alfabeto e attività di spelling per l'ampliamento del vocabolario            Aree tematiche trattate: Colours, Family and Frinds, Sport, Toys and Leisure Time, School, Animals, Environments, Ways of Transport</p> <p><b>METODOLOGIE</b>            Didattica comunicativa e laboratoriale che attraverso il brainstorming, il circle time, il cooperative learning privilegiare l'apprendimento attraverso il gioco e il fare</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b>            Miglioramento degli esiti delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b>            sviluppare una buona competenza nelle 4 abilità linguistiche di listening, speaking, reading e writing.</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b>            La verifica da parte dell'insegnante si muove attraverso due azioni: osservazione diretta in classe di ogni alunno nel corso delle attività di speaking e conversation e somministrazione di test e quiz a fine di del percorso didattico..</p>

<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGIC86100G
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: LET'S START IN ENGLISH

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**

**Titolo: ENGLISM FOR FUN**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ENGLISM FOR FUN
----------------------	-----------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>Acquisire i primi strumenti utili ad esercitare la cittadinanza attiva nel contesto in cui vive, anche oltre i confini del territorio nazionale.</p> <p><b>CONTENUTI- Starters (pre-A1)</b> Ampliamento del vocabolario in riferimento alle seguenti aree tematiche: Sport and Leisure Time, The Home, Food and Drink, The world around us, Time, Places, Environments, Clothes, Ways of Transports and The Home. Strutture grammaticali semplici: present simple, modal verb can, present continuous</p> <p><b>METODOLOGIE</b> Didattica comunicativa e laboratoriale che attraverso il brainstorming, il circle time, il cooperative learning e la ricerca azione, privilegiare l'apprendimento attraverso il gioco, il fare, il coinvolgimento emotivo e la scoperta per cui i bambini sperimentano la lingua straniera attraverso l'interazione e il dialogo con i compagni.</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> sviluppare una buona competenza nelle 4 abilità linguistiche di listening, speaking, reading e writing, una padronanza della lingua sia parlata che scritta</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> osservazione diretta in classe di ogni alunno nel corso delle attività di speaking e conversation e somministrazione di test e quiz a fine di del percorso didattico</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86103Q
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ENGLISH FOR FUN

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €
	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie**  
**Titolo: ENGLISH ENPOWERMENT**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ENGLISH ENPOWERMENT
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Permette all'alunno di sviluppare una competenza plurilingue e pluriculturale e di acquisire strumenti utili ad esercitare la cittadinanza attiva nel contesto in cui vive, anche oltre i confini del territorio nazionale.</p> <p><b>CONTENUTI Movers (A1)</b> Ampliamento del vocabolario in riferimento alle seguenti aree tematiche: Sport and Leisure Time, The Home, Food and Drink, The world around us, Time, Places, Environments, Clothes, Ways of transports and The Home. Strutture grammaticali: present simple, present continuous, past simple, past continuous, modal verbs (can, could, will, shall, should</p> <p><b>METODOLOGIE</b> Didattica comunicativa e laboratoriale che attraverso il brainstorming, il circle time, il cooperative learning e la ricerca azione, privilegiare l'apprendimento attraverso il gioco e il fare</p> <p><b>INDICATORI DI RISULTATO</b> Miglioramento degli esiti delle prove INVALSI</p> <p><b>RISULTATI ATTESI</b> sviluppare un'ottima competenza nelle 4 abilità linguistiche di listening, speaking, reading e writing, una padronanza della lingua sia parlata che scritta</p> <p><b>MODALITÀ DI VERIFICA E VALUTAZIONE</b> Osservazione diretta in classe di ogni alunno nel corso delle attività di speaking e conversation e somministrazione di test e quiz a fine di del percorso didattico</p>
<b>Data inizio prevista</b>	12/02/2024
<b>Data fine prevista</b>	29/06/2024
<b>Tipo Modulo</b>	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	FGEE86103Q
<b>Numero destinatari</b>	15 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ENGLISH ENPOWERMENT

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Figura aggiuntiva	Costo partecipante	30,00 €/alunno		15	450,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		15	1.561,50 €

---

	<b>TOTALE</b>					<b>5.011,50 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

<b>Avviso</b>	Nota 134894 del 21/11/2023 ( DM 176 del 30/08/2023) - Agenda Sud(Piano 1091286)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 69.979,20
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	51
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	04/12/2023
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	73
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	18/12/2023
<b>Data e ora inoltro</b>	16/01/2024 11:32:06
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Scrittori in Gioco 1</u>	€ 5.145,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Scrittori in Gioco 2</u>	€ 5.145,60	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Vocabolando</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Leggo e Scrivo</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>C'era una volta</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua madre: <u>Il Paroliere</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>I Numeri al Centro</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Giocando con la Matematica</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>Realm@t</u>	€ 5.011,50	

10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>MaticaMente Insieme</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Matematica: <u>I Numeri nello Spazio</u>	€ 4.561,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>LET'S START IN ENGLISH</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>ENGLISM FOR FUN</u>	€ 5.011,50	
10.2.2A - Competenze di base	Lingua inglese per gli allievi delle scuole primarie: <u>ENGLISH ENPOWERMENT</u>	€ 5.011,50	
	<b>Totale Progetto "La Biblioteca del Saper"</b>	<b>€ 69.979,20</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 69.979,20</b>	<b>€ 70.000,00</b>