

*Scheda corso - Percorsi di formazione sulla transizione digitale*

## **Apprendimento Cooperativo nei mondi virtuali, le nuove frontiere della didattica digitale: Tool digitali per l'innovazione didattica: strumenti innovativi per favorire l'inclusione e l'uso consapevole della tecnologia digitale**

### **DESCRIZIONE**

La realtà virtuale, VR, si sta sempre più sviluppando come tecnologia in grado di rivoluzionare le opportunità nel campo dell'apprendimento.

La dimensione immersiva della realtà virtuale coinvolge prevalentemente la sfera emotiva di chi la fruisce, determinando forme di coinvolgimento attivo fortemente motivanti che migliorano le capacità di apprendimento. Gli esperimenti in VR, inoltre, permettono l'attivazione delle intelligenze visuo spaziale e cinestetica come nella interazione reale, così da fornire una base percettiva all'intelligenza logica.

### **MODALITÀ di EROGAZIONE**

Percorsi di formazione sulla transizione digitale erogati in modalità online sincrona.

L'approccio utilizzato nel corso sarà quello triangolare con una forte attenzione alla produzione di contenuti.

### **DURATA**

Durata 15 ore

### **PRINCIPALI CONTENUTI**

- Promuovere l'apprendimento cooperativo e tra pari
- Utilizzare lo scaffolding per introdurre nuovi concetti e competenze
- L'uso del digitale nelle nuove metodologie didattiche
- Il valore aggiunto della tecnologia rispetto ai propri obiettivi didattici
- Il digitale per l'inclusione
- Apps e strumenti digitali nel processo di insegnamento-apprendimento
- Realtà virtuale, aumentata e mista
- Fruizione di strumenti digitali per creare mondi di apprendimento virtuali
- Creare mondi virtuali per un approccio innovativo alla didattica
- Come le informazioni diventano esperienze che il nostro corpo e la nostra mente non potranno negare che siano reali
- Come proporre la realtà virtuale: Il modello didattico
- Conoscere gli strumenti per utilizzare la realtà virtuale in classe
- Esempi da proporre in classe

### **CONOSCENZE PREGRESSE**

Non è richiesta alcuna conoscenza pregressa

### **CONOSCENZE IN USCITA**

I docenti acquisiranno competenza sull'utilizzo dei mondi virtuali per l'apprendimento significativo, attraverso una didattica cooperativa che spazia tra la realtà virtuale, aumentata e mista

#### **ATTIVITÀ REALIZZATA NEL LABORATORI DIDATTICI**

I docenti utilizzeranno la realtà virtuale come modello didattico innovativo e apps e strumenti digitali nel processo di insegnamento-apprendimento in ottica inclusiva.

KNOWK.